

Toile parachute

Stimulations à l'aide d'une toile colorée

A

Nature : Agir ensemble (interaction).

Participants : Idéalement trois ou quatre accompagnants pour maximum six participants (selon la taille du parachute).

Lieu/Espace : A l'extérieur ou dans une pièce très grande et spacieuse comme une salle de sport ou l'extérieur sur sol lisse.

Temps : 60 minutes.



Précautions

- Aidez le participant à tenir le parachute en veillant à ce qu'il soit actif. Pour cela, verbalisez ce qu'il fait, ce que cela produit, ce qui va se passer... ;
- Soyez attentif aux réactions des participants, le parachute est grand et impressionnant, se retrouver en dessous peut faire peur ;
- Veillez à ce que les balles pour le jeu « Pop corn » ne sortent pas du parachute et n'atteignent pas les participants ;
- Attention que les objets utilisés ne soient pas trop lourds. Il y a un petit trou au centre de la toile et les objets pourraient tomber sur les participants.

Matériel

- Toile de parachute ;
- Des balles de différentes couleurs et formes ;
- Une radio avec des musiques ;
- Objets ou balles sonores ;
- Plaid ou tapis.

Déroulement

Introduction :

- Tout le monde est en cercle avant le début de l'activité. Par exemple, installez les participants sur des plaids ou des tapis dans la pelouse pour qu'ils puissent tous être sous la toile ;
- Expliquez l'activité et faites découvrir le parachute aux participants. Faites leur sentir, dépliez-le pour observer sa grandeur et décrivez les couleurs. Montrez également les poignées, c'est là qu'en binôme, les accompagnants et les participants devront tenir le parachute pendant l'activité.

Déroulement :

- Chaque participant est responsable d'un morceau de parachute avec son accompagnant. Tout le monde est indispensable pour le faire fonctionner ;
- Une fois en place, le participant prend le parachute avec l'aide de l'accompagnant ;
- Il existe une multitude de petits jeux avec le parachute, par exemple :
 - La mer : Chacun a son bout de parachute en main. On commence par faire des vagues douces pour augmenter progressivement la force et terminer par une tempête. Attention aux gestes brusques, il ne faut pas mettre trop de force et penser aux capacités motrices de chacun ;
 - La tente : Chacun a son bout de parachute en main. Il est plus facile pour ce jeu que ce soient les accompagnants qui lancent le parachute car celui-ci doit aller très haut. On démarre du sol pour soulever le parachute dans les airs et le tirer vers le bas ensuite en le lâchant afin qu'il se gonfle d'air. A ce moment-là, un accompagnant se rend avec son participant au centre et ceux-ci regardent le parachute qui, tout doucement, tombe sur eux ;
 - Popcorn : On place dans le parachute diverses balles. Les participants doivent brasser le parachute pour faire voler les balles dans les airs. Les recommandations sont les mêmes que pour le jeu « la tente » ;
 - Le carrousel : Les binômes participants/accompagnants marchent en ronde en tenant le parachute. A chaque fois que la musique s'arrête, tout le monde change de sens et marche dans le sens inverse ;
 - Salade de fruit : chaque participant a sa couleur. Au signal et avec son accompagnant, ils soulèvent le parachute bien haut. Une personne désigne une couleur, les participants qui ont cette couleur doivent passer en dessous du parachute pour inverser leurs places avant que le parachute ne retombe sur le sol.

Fin de l'activité :

- Faites bouger la toile tout doucement au-dessus des participants, expliquez que l'activité va se terminer ;
- Tout le monde prend une dernière fois le parachute et le lance dans les airs. Le parachute retombe. Ou déposez la toile sur les participants (comme une couverture) ;
- Demandez si l'activité a plu et ensuite tout doucement réinstallez-les dans les voiturettes ;
- Rangez le parachute et tout le matériel.



Trucs et astuces

- Idées de prix pour une toile de parachute : Diamètre : 184 cm, 350 cm, 600 cm, 730 cm : de 30 à 100€ environ ;
- On peut ajouter un effet sonore lorsque l'on fait du vent en plaçant des balles ou objets sonores au-dessus de la toile ;
- D'autres jeux peuvent être inventés avec niveaux de difficulté différents en fonction des participants.